
PC CD-ROM
BREAKOUT
ATARI



Pour commencer 3
Introduction 4
Lancer une partie 5
Les commandes du jeu 9
Joueur unique 10
- Entrainement dans la cellule de prison avec Coach Steel 10
- Carte des prisons 10
- Jouer un niveau 12
- Contrôler la balle 12
- Terminer un niveau 13
- Terminer la partie 14

Mode défi 15
Mode multijoueurs 16
- Options des niveaux multijoueurs 16
- Pour jouer un niveau 17
- Niveaux multijoueurs 17
- Mode multijoueurs en réseau 18

Bonus 21
Les personnages 22
Le menu de pause 23
Le menu des options 24
Un bref historique 25
Sites Web 26
Service clientèle 27
Notice/Garantie 28
Avertissements 29
Crédits 30

FICHIER LISEZ-MOI

Le CD-ROM Breakout comprend un fichier Lisez-moi qui contient les dernières informations concernant le jeu. Pour y avoir accès, il vous suffit de double-cliquer sur ce fichier dans le répertoire Breakout de votre disque dur. Vous pouvez également accéder au fichier Lisez-moi en cliquant sur le bouton Démarrer de la barre de tâches de Win95/98, puis Programmes, puis Atari, puis sur Breakout, et enfin sur l'option Fichier Lisezmoi.

MISE EN ROUTE ET INSTALLATION

1. Lancez Windows® 95/98.
2. Insérez le CD-ROM de Breakout dans votre lecteur de CD-ROM.
3. Si la fonction d'exécution automatique est activée, le programme se lancera automatiquement. Si tel n'est pas le cas, double-cliquez sur l'icone Poste de travail de votre ordinateur, puis sur l'icone de votre lecteur de CD-ROM afin de procéder à l'installation. Si l'écran d'installation n'apparait toujours pas, trouvez le fichier « autorun.exe » sur le CD-ROM de Breakout et double-cliquez dessus.
4. Suivez les instructions qui apparaissent ensuite sur l'écran pour terminer l'installation.
5. Une fois l'installation terminée, cliquez sur le bouton Démarrer situé en bas de l'écran et sélectionnez : Programmes > Atari > Breakout > Breakout pour lancer le programme.

Remarque : il est nécessaire d'insérer le CD-ROM de Breakout dans votre lecteur pour y jouer.

INSTALLER DIRECTX

Breakout nécessite que DirectX 7.0 ou une version supérieure soit installé afin de s'exécuter correctement. Si DirectX 7.0 (ou une version plus récente) n'est pas installé sur votre ordinateur, cliquez sur OUI lorsque l'ordinateur vous demande si vous souhaitez l'installer.

Faites la connaissance de Bouncer ! Bouncer est, comme la plupart de ses copains, une palette. Ces créatures rapides et souples aiment s'amuser, mais elles savent aussi se montrer obstinées. Elles tuent le temps en jouant avec leurs compagnons naturels, les balles, qui leur rendent coup pour coup.

Bouncer et sa petite amie, Daisy, vivent sur une île déserte de toute beauté. Mais les ennuis se font sentir sous les traits du maléfique Batnix, qui vient de faire son apparition. Il a des vues sur la belle Daisy et s'est juré de la faire sienne à tout prix.

Alors que Bouncer était parti nager loin en mer pour porter secours à une balle, Batnix et ses acolytes kidnappèrent Daisy. Puis ils s'emparèrent de Bouncer dès son retour sur la terre ferme, l'assommèrent et le jetèrent dans un cachot humide et glacé. Et pour s'assurer que les amis fidèles de Bouncer ne mettent pas un projet d'évasion sur pied, Batnix les dispersa dans des prisons aux quatre coins du monde.

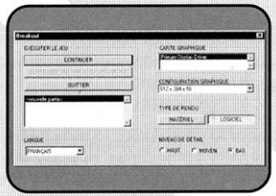
Après une tentative d'évasion encore manquée, les gardes enchaînent Bouncer à une balle en acier. Mais alors que les sentinelles quittent la cellule, la balle d'acier s'envole dans les airs et détruit les chaînes. Notre héros donne alors un puissant coup à son amie la balle, qui démolit les murs de la cellule et lui permet de se lancer dans une folle course pour sa liberté.

Bouncer arrivera-t-il à ses fins ? Est-il capable de sauver tous ses amis, de délivrer sa bien-aimée Daisy et de vaincre l'horrible Batnix une bonne fois pour toutes ?

Son destin vous appartient !

L'ÉCRAN DE DÉMARRAGE

Une boîte de dialogue apparaît à chaque fois que vous lancez Breakout. Grâce à votre souris, vous pouvez sélectionner une option parmi celles qui suivent :



CONTINUER

Choisissez le nom de la partie sauvegardée que vous désirez continuer et sélectionnez **Continuer** pour arriver à l'écran principal.

La première fois que vous lancez Breakout, « <Nouvelle partie> » est l'unique option qui vous est proposée (si vous voulez recommencer Breakout depuis le début, il faut aussi sélectionner cette option). Après avoir choisi Continuer, on vous demandera d'entrer le nom de votre nouvelle partie sauvegardée. Vous pouvez entrer le nom que vous voulez mais vous ne pourrez pas utiliser le même nom qu'une partie déjà sauvegardée. Une fois qu'un nom valide est entré, l'écran principal apparaîtra automatiquement.

Vos progrès sont sauvegardés automatiquement sous ce nom au cours de la partie.

SUPPRIMER UNE PARTIE SAUVEGARDÉE

Si vous voulez supprimer une partie qui était sauvegardée, mettez-la en surbrillance dans la liste des parties et sélectionnez Supprimer une partie sauvegardée. On vous demandera de confirmer ce choix avant de supprimer définitivement la partie. Vous ne pouvez pas supprimer l'entrée « <Nouvelle partie> ».

QUITTER

Pour quitter le jeu et revenir sur le bureau de Windows, choisissez cette option.

CONFIGURATION DE L'AFFICHAGE

Avant de commencer une partie, il est important que l'affichage soit réglé au mieux. Si la partie se déroule lentement ou pose des problèmes, revenez à cet écran pour ajuster les paramètres. Les renseignements les plus récents concernant ces options se trouvent dans le fichier LisezMoi.

CARTE GRAPHIQUE

Choisissez une carte graphique parmi la liste qui se trouve dans le menu déroulant. Si vous possédez une carte accélératrice 3D, sélectionnez-la.

CONFIGURATION GRAPHIQUE

Choisissez la résolution d'écran sous laquelle vous voulez jouer la partie. Si vous sélectionnez une haute résolution (comme 1024x768) et que la partie est très lente, essayez une résolution plus basse. Les hautes résolutions offrent une image plus nette mais risquent de ralentir votre ordinateur.

TYPE DE RENDU

Si vous possédez une carte accélératrice 3D, sélectionnez l'option « Matériel ».

NIVEAU DE DÉTAIL

Si vous ne possédez pas de carte accélératrice 3D, vous devez choisir le type de rendu logiciel. Pendant la partie, vous pouvez ajuster le niveau de détail en sélectionnant le bouton adéquat. Si la partie se déroule lentement sous un niveau de détail élevé, vous pouvez sélectionner un niveau plus bas.

LANGUE

Sélectionnez dans le menu déroulant la langue dans laquelle vous voulez jouer la partie.

COMMENT ACCÉDER À BREAKOUT À PARTIR DU MENU DÉMARRER DE WINDOWS

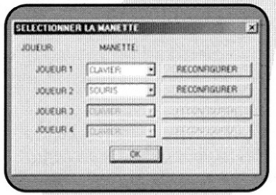
A partir du menu Démarrer de Windows, vous pouvez lancer une partie de Breakout et vous pouvez aussi sélectionner certaines options. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows et sélectionnez Programmes > Atari > Breakout pour accéder aux options suivantes :

JOUER À BREAKOUT
FAIRE UNE PARTIE DE BREAKOUT EN RÉSEAU
CONFIGURER LES COMMANDES

CONFIGURER LES COMMANDES

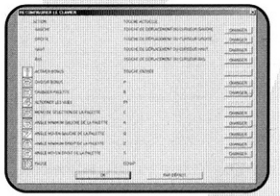
Breakout vous propose des types de parties variés : en joueur unique ou en multijoueurs avec un **clavier**, une **souris** ou un **joystick**. Les paramètres par défaut de ces commandes sont présentés dans la liste ci-dessous.

SÉLECTIONNER UN PÉRIPHÉRIQUE DE CONTRÔLE



Vous pouvez sélectionner le périphérique de contrôle que vous désirez utiliser en choisissant « **Configurer les commandes** » dans le menu Démarrer de Windows. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur la **flèche de défilement** qui se trouve à côté du nom de chaque joueur. Vous pouvez ainsi assigner à ce joueur le clavier, la souris ou le joystick. Dès que votre choix est fait, vous pouvez reconfigurer les touches ou les boutons de chaque type de périphérique de contrôle en cliquant sur le bouton **Reconfigurer**. Une boîte de dialogue « Reconfigurer » s'affiche : vous y trouvez la liste de toutes les touches et de tous les boutons utilisés par défaut, ainsi que les actions auxquels ils correspondent. Pour valider vos choix, cliquez sur « **OK** ».

RECONFIGURER UN PÉRIPHÉRIQUE DE CONTRÔLE



Une rubrique « Changer » figure à côté de chaque touche assignée. Si vous désirez changer les paramètres, cliquez dessus. La commande sélectionnée va alors clignoter. Appuyez sur une nouvelle touche ou sur un nouveau bouton du joystick pour en faire le nouveau mode de contrôle. Si le clignotement ne s'arrête pas, cela signifie que votre proposition n'est pas acceptée. Dans ce cas, choisissez une nouvelle touche (ou un nouveau bouton).

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, le périphérique de contrôle choisi revient à sa configuration par défaut. Cliquez sur **OK** pour valider les modifications et revenir à la boîte de dialogue Sélectionner un périphérique de contrôle.

Remarque : la boîte « Changer » qui figure à côté d'une commande peut être grisée, signifiant qu'il est impossible de changer cette commande. Notez également que si vous choisissez la même commande pour des actions différentes, la partie risque de se dérouler de façon imprévisible.

COMMANDES EN MODE JOUEUR UNIQUE ET COMMANDES EN MODE MULTIJOUEURS

Quatre joueurs au maximum peuvent faire une partie de Breakout. Les parties multijoueurs se jouent « à tour de rôle » et les joueurs s'affrontent sur le même ordinateur, en utilisant des commandes différentes. Si une commande a été choisie par plus d'un joueur, une boîte d'avertissement apparaîtra. Si vous voulez jouer une partie en joueur unique, vous pouvez négliger cet avertissement. Toutefois, avant de vous lancer dans une partie multijoueurs, assurez-vous que chaque joueur est pourvu de commandes différentes.

MENU NAVIGATION

Accepter la sélection	**Touche ENTRÉE**
Pause / Revenir à la partie	**Touche ÉCHAP**
Revenir au menu précédent / Refuser la sélection	**Touche F1**
Se déplacer en HAUT, en BAS, à GAUCHE, à DROITE	**Touches directionnelles** (si vous utilisez le clavier) **Boutons directionnels** (si vous utilisez un joystick) **Déplacement de la souris** (si vous utilisez une souris)

Dans ce tableau figurent les commandes par défaut :

CLAVIER	JOYSTICK	SOURIS	ACTION
Touche directionnelle Haut	Joystick Haut	Souris Haut	Se déplacer vers le haut
Touche directionnelle Bas	Joystick Bas	Souris Bas	Se déplacer vers le bas
Touche directionnelle Gauche	Joystick à Gauche	Souris à Gauche	Se déplacer sur la gauche
Touche directionnelle Droite	Joystick à Droite	Souris à Droite	Se déplacer sur la droite
Touche ENTRÉE	Bouton 1	Bouton 1	Utiliser un bonus
P	Bouton 2	Bouton 2	Sélectionner un bonus
B	Pavé numérique 4	Pavé numérique 4	Changer la forme de la palette
C	Pavé numérique 1	Pavé numérique 1	Changer le menu de la palette
Touche F1	Touche F1	Touche F1	Alterner les vues de la caméra
A	Pavé numérique 5	Pavé numérique 5	Angle minimum gauche de la palette
Q	Pavé numérique 2	Pavé numérique 2	Angle moyen gauche de la palette
A+Q	Pavé numérique 5 + Pavé numérique 2	Pavé numérique 5 + Pavé numérique 2	Angle maximum gauche de la palette
Z	Pavé numérique 6	Pavé numérique 6	Angle minimum droit de la palette
S	Pavé numérique 3	Pavé numérique 3	Angle moyen droit de la palette
Z+S	Pavé numérique 6 + Pavé numérique 3	Pavé numérique 6 + Pavé numérique 3	Angle maximum droit de la palette
A+Z	Pavé numérique 5 + Pavé numérique 6	Pavé numérique 5 + Pavé numérique 6	Palette plate

Remarque : toutes les commandes décrites dans ce manuel sont la configuration par défaut. Si vous avez reconfiguré les touches de contrôle de votre clavier ou les boutons de contrôle de votre souris ou de votre joystick, n'oubliez pas de substituer ces nouveaux contrôles à ceux décrits dans ce manuel.

Remarque : les commandes peuvent être différentes de la liste ci-dessus dans certains niveaux. Des instructions particulières apparaîtront alors lors de la séquence d'introduction du niveau ou vous pouvez aussi consulter les tuyaux de Coach Steel dans le menu de pause. Voir à la page 23 pour en savoir plus sur le menu de pause.

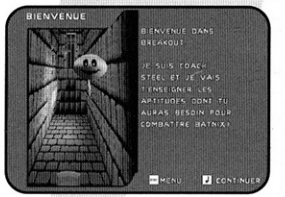
A partir de l'écran Joueur unique, vous avez à choisir parmi les options suivantes :

Sélectionnez **NOUVELLE PARTIE** pour lancer le début d'une partie. La première chose à faire est de vous échapper de votre cellule avec l'aide de Coach Steel !

Sélectionnez **MODE DÉFI** pour rejouer les niveaux précédents en guise d'entraînement ou pour améliorer votre classement.

Sélectionnez **CONTINUER LA PARTIE** pour reprendre la partie là où vous l'avez laissée. Cette option sera activée à condition d'avoir déjà sauvegardé une partie

L'ENTRAÎNEMENT DE COACH STEEL DANS LA CELLULE DE PRISON

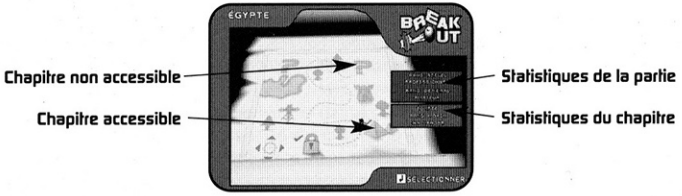


Coach Steel peut vous apprendre toutes les aptitudes dont vous avez besoin pour vaincre Batnix. Chacune des quatre étapes du programme d'entraînement vous enseignera une nouvelle compétence avec laquelle vous devrez vous entraîner.

Une fois l'entraînement terminé, Coach Steel vous aidera à vous échapper de prison et vous attribuera un rang pour votre évasion. Ce classement déterminera ensuite le niveau de difficulté de la partie. Ainsi plus votre rang sera élevé, plus le défi que vous aurez à relever sera ardu. Il vous sera possible de changer votre classement à ce moment-là, si vous souhaitez faire une partie plus (ou moins) difficile.

CARTE DES PRISONS

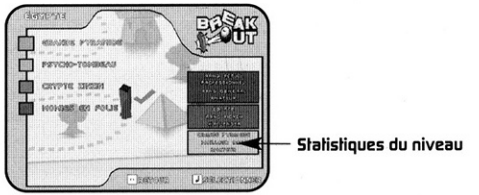
Batnix a laissé derrière lui une carte des prisons et cette carte partiellement complète montre les endroits où les amis de Bouncer sont retenus prisonniers. Une fois que vous vous serez échappé de votre cellule, vous serez conduit sur la carte où, au départ, vous n'aurez accès qu'à un certain nombre de lieux. Chaque endroit comprend un chapitre constitué de divers niveaux que vous aurez à visiter au cours de la partie. Une fois les premiers chapitres achevés, vous pouvez alors vous rendre dans de nouveaux endroits et jouer les chapitres supplémentaires.



STATISTIQUES DE LA PARTIE

Rang moyen	Indique quel est votre niveau de réussite dans la partie.
Rang actuel	Indique quel niveau Batnix vous accorde en tant qu'adversaire. Plus le rang auquel vous terminez les niveaux est élevé, plus votre rang moyen sera lui-même élevé.
Statistiques du chapitre	Indiquent quel est votre rang moyen pour le chapitre.
Statistiques du niveau	Indiquent le rang auquel vous avez fini le niveau.

POUR SÉLECTIONNER UN NIVEAU



Utilisez les touches directionnelles HAUT et BAS pour déplacer Bouncer de chapitre en chapitre.

Appuyez sur la touche ENTRÉE pour accéder à un chapitre.

On vous offre alors le choix de niveaux à jouer à l'intérieur du chapitre.

Utilisez les touches directionnelles HAUT et BAS pour choisir un niveau.

Appuyez sur la touche ENTRÉE pour entrer dans le niveau.

JOUER UN NIVEAU

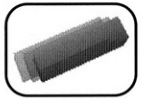
Dans la plupart des niveaux, la balle vous sert à démolir et abattre les obstacles. Les autres sont un peu plus compliqués puisqu'il vous faudra par exemple atteindre les cibles dans un ordre particulier ou encore mettre Bouncer debout pour qu'il puisse s'attaquer à divers défis !

Au début de plusieurs niveaux, une séquence s'affiche sur l'écran pour vous présenter leurs caractéristiques particulières et vous décrire la manière de jouer et d'arriver à la fin. Si vous avez besoin d'une aide complémentaire, les conseils de Coach Steel sont également accessibles à tout moment en sélectionnant **Trucs** à partir du menu de pause. Voir en page 23 si vous souhaitez avoir plus d'informations sur le menu de pause.

CONTRÔLER LA BALLE

Si vous avez manqué l'entraînement de Coach Steel ou si vous avez besoin de vous rafraîchir la mémoire, suivez ces conseils destinés à vous permettre de contrôler la balle le mieux possible.

Il existe deux façons d'orienter la balle afin d'obtenir l'angle nécessaire à atteindre certains objets qui ne se trouvent pas directement en face de la palette. Passez d'une méthode à l'autre en appuyant sur la touche B pendant la partie.



CHANGER L'ANGLE DE LA PALETTE

Vous pouvez changer l'angle de la palette en appuyant sur les touches A, Q, Z et S (ou d'autres touches, comme il est décrit à la page 9). Vous pouvez ainsi faire rebondir la balle dans la direction désirée :



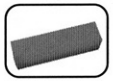
Angle minimum gauche de la palette



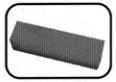
Angle minimum droit de la palette



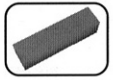
Palette plate



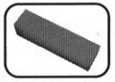
Angle moyen gauche de la palette



Angle moyen droit de la palette



Angle maximum gauche de la palette



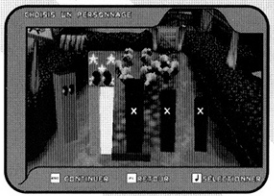
Angle maximum droit de la palette



INCURVER LA PALETTE

Les palettes incurvées vous donnent également la possibilité de régler l'angle de retour de la balle. L'endroit où la palette frappe la balle détermine la trajectoire de retour de la balle.

Vous sauverez de plus en plus d'amis de Bouncer au fur et à mesure de votre progression. Chacune de ces palettes possède une aptitude spéciale que vous pouvez employer comme bon vous semble.



Appuyez sur la touche C pour faire apparaître le menu de la palette et choisir l'une de celles que vous avez sauvées.

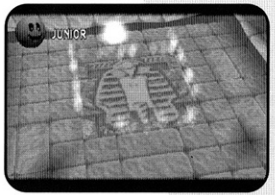
Appuyez sur les touches directionnelles GAUCHE et DROITE pour mettre en surbrillance la palette avec laquelle vous allez jouer et ensuite sur la touche ENTRÉE pour valider la sélection.

Appuyez sur la touche F1 si vous voulez sélectionner à nouveau la palette utilisée.

N'oubliez pas : il faut avoir sauvé au moins un des amis de Bouncer pour que la sélection dans le menu de la palette soit possible.

TERMINER UN NIVEAU

A chaque fois que vous terminerez un niveau, Coach Steel mettra votre classement à jour selon la qualité de votre performance. Vous pouvez descendre d'un rang, monter d'un rang ou rester là où vous êtes.





La fin d'un niveau vous donne accès au niveau suivant du chapitre. Une fois que tous les niveaux d'un chapitre sont achevés, vous êtes ramené à la carte des prisons où vous découvrirez à quel chapitre vous devrez vous attaquer par la suite. Impossible de prendre des raccourcis, alors préparez-vous à progresser dans les chapitres qui composent le jeu en réussissant à terminer chaque niveau.

TERMINER LA PARTIE

Il vous faut remplir trois objectifs pour terminer une partie :

1. Délivrer tous les amis de Bouncer.
2. Sauver Daisy.
3. Mettre Batnix hors d'état de nuire.

Et si vous parvenez à atteindre les trois buts : bravo ! Grâce à vous, la menace que Batnix faisait peser sur le monde n'est plus qu'un mauvais souvenir !

Mais tout n'est pas fini ! De simples victoires ne suffisent pas à satisfaire Coach Steel, qui est prompt à la critique. Il va évaluer votre performance générale de la même façon qu'il a jugé votre évasion de la prison. Voilà la liste des 11 différents niveaux du classement :

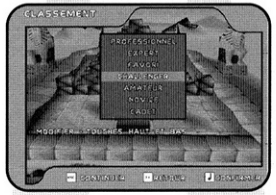
Débutant
Cadet
Novice
Amateur
Challenger
Favori
Expert
Professionnel
Maître
Champion
Superstar

Rejouez les niveaux avec vos nouvelles aptitudes si vous avez envie d'améliorer votre classement général, mais n'oubliez pas que plus votre niveau de jeu est bon, plus Batnix est difficile à vaincre ! Si vous arrivez à la fin du jeu avec un classement moyen de « Superstar », alors vous pouvez vous vanter d'être un as de Breakout.

Un moyen d'obtenir un meilleur classement est de rejouer les niveaux en sélectionnant le **mode Défi** sur l'écran principal. Vous pouvez changer votre rang en sélectionnant Classement dans le menu des options.

Vous serez alors conduit sur la carte du mode Défi qui ressemble et fonctionne tout comme la carte des prisons. Choisissez le personnage avec lequel vous allez jouer et le niveau que vous allez tenter (voir page 11 pour plus d'informations), mais gardez à l'esprit que vous serez seulement autorisé à rejouer les niveaux que vous avez déjà terminés en mode joueur unique.

L'autre différence du mode Défi est que vous n'accédez pas au niveau suivant du chapitre de manière automatique. Vous aurez à choisir entre rejouer le niveau ou quitter la carte du mode Défi, où vous aurez l'occasion de sélectionner un autre niveau achevé auparavant.



A partir de l'écran principal, si vous choisissez **Multijoueurs**, vous devrez établir le nombre de joueurs qui entrent en lice. Quatre adversaires au plus peuvent s'affronter en même temps, selon le nombre de périphériques de contrôle dont vous disposez :

Quatre joueurs : clavier, souris et deux joysticks.
Trois joueurs : clavier, souris et un joystick.
Deux joueurs : clavier et souris.

Remarque : le nombre maximum de joueurs proposé dans cette option dépend du nombre de périphériques de contrôle utilisables qui sont reliées à votre ordinateur.

Après avoir fait votre choix, vous voyez apparaître la **carte multijoueurs**. Elle est semblable à la carte des prisons du mode joueur unique, dans son aspect et son fonctionnement (pour plus de détails, reportez-vous à la page 10).



Pour choisir un niveau, utilisez les touches directionnelles HAUT et BAS. Pour sélectionner le niveau que vous voulez jouer, appuyez sur la touche ENTRÉE.

OPTIONS DES NIVEAUX MULTIJOUEURS

Pour choisir une option, utilisez les touches directionnelles **HAUT** et **BAS**. Pour la sélectionner, appuyez sur la touche **ENTRÉE**.
Pour jouer, choisissez **JOUER LE NIVEAU**.
Pour changer de niveau ou pour revenir à l'écran principal, choisissez **RETOUR À LA CARTE**.
Pour changer le nombre d'adversaires (dans la limite du nombre de périphériques de contrôle), choisissez **NOMBRE DE JOUEURS**.
Pour modifier la façon de jouer, choisissez **RÉGLAGES DU JEU**.

Note : les réglages du jeu ne sont pas disponibles dans le niveau multijoueurs de la ferme.

POUR JOUER UN NIVEAU

Dans un niveau, chaque joueur se trouve dans sa propre arène. Il doit mettre en jeu tout le talent qu'il possède à Breakout pour être le premier à vider son arène des briques et des autres obstacles.

Pendant une partie, il y a deux façons de manœuvrer :

1. essayez de vider votre arène le plus vite possible, ou :
2. retardez vos adversaires en créant des briques ou d'autres obstacles dans leur arène. Pour ce faire, atteignez les cibles de couleur dans votre arène : des obstacles tels que des briques supplémentaires apparaîtront dans l'arène du joueur qui correspond à cette couleur.

Des bonus spéciaux et des secrets sont aussi dissimulés dans les parties multijoueurs. Ouvrez l'œil et repérez ces aides précieuses ! (Pour en savoir plus sur les bonus, reportez-vous à la page 21).

NIVEAUX MULTIJOUEURS

Quatre parties multijoueurs s'offrent à vous. Chacune vous pose un défi unique...

ÉGYPTE
Frappez sur une brique de couleur qui clignote et expédiez des briques supplémentaires dans l'arène de votre adversaire. Plus le nombre de briques liées dans une couleur est grand, plus elles posent de problèmes à votre adversaire.

CHÂTEAU
Touchez de larges groupes de briques colorées et des chevaliers supplémentaires arriveront dans l'arène de votre adversaire. Les bonus activent des dragons cracheurs de feu qui vont rôtir vos adversaires !

ESPACE
Descendez en flammes les autres joueurs en leur lançant des fusées ! Atteignez un bouton coloré et une fusée sera lancée au joueur qui correspond à cette couleur.

FERME
Mettez-vous debout et remplissez votre poulailler avant votre adversaire ! Faites fuir les poules de votre adversaire avec des canards fous !

MODE MULTIJOUEURS EN RÉSEAU

Remarque : pour obtenir les renseignements les plus récents sur le mode multijoueurs en réseau, veuillez vous reporter à la rubrique correspondante, à la page 3 du fichier LisezMoi.

Si vous désirez jouer une partie à deux en réseau, vous devez sélectionner « Jouer à Breakout en réseau » à partir du menu Démarrer de Windows.

SÉLECTIONNER UNE CONNEXION

Après avoir choisi « Jouer à Breakout en réseau », vous verrez s'afficher une boîte de dialogue. Là, il faudra choisir le type de connexion que vous voulez faire selon le type de connexion pris en charge par votre ordinateur. Les types les plus courants sont les suivants :

IPX

Grâce à ceci, deux ordinateurs peuvent être reliés par une connexion Ethernet (pour, par exemple, un réseau local dans un bureau). Veuillez simplement vous assurer de trois choses : les deux ordinateurs doivent être allumés, Breakout doit être installé sur les deux et ils doivent tous deux prendre en charge le protocole IPX.

Connexion TCP/IP Internet

De cette manière, deux ordinateurs peuvent être reliés par l'Internet ou par un réseau local qui utilise le protocole TCP/IP. Si vous êtes l'hôte de la session, il faut communiquer aux autres joueurs votre adresse IP (vous la trouverez en bas de la boîte de renseignements Créer une session). Si vous désirez rejoindre une session, vous aurez besoin de l'adresse IP de votre adversaire pour l'entrer dans la boîte Adresse IP / Nom de domaine.

Modem

Un modem permet de relier deux ordinateurs par une ligne téléphonique. Veuillez simplement vous assurer de trois choses : les deux ordinateurs doivent être allumés, Breakout doit être installé sur les deux et leur modem doit être relié à la ligne téléphonique. Si vous êtes l'hôte de la session, vous devez donner votre numéro de téléphone à votre adversaire. Si vous désirez rejoindre une session, vous aurez besoin du numéro de téléphone de la personne contre qui vous allez jouer.

Série

Deux ordinateurs peuvent ainsi être reliés par un câble série. Assurez-vous que les deux ordinateurs sont allumés et que Breakout y est installé. Les mêmes paramètres de port et de connexion doivent être choisis par les deux machines. Une boîte de dialogue affiche les paramètres en cours et vous donne la possibilité de les modifier.

COMMENT TROUVER VOTRE ADRESSE IP AVEC WINDOWS 95/98

Pour identifier votre adresse IP et la transmettre aux autres joueurs, veuillez suivre ces instructions :

1) Connectez-vous à votre fournisseur d'accès Internet. Il est absolument nécessaire d'effectuer cette opération avant de continuer.
2) Cliquez sur le bouton DÉMARRER de la barre de tâches de Windows 95/98 puis cliquez sur EXÉCUTER.
3) Lorsque s'ouvre la fenêtre EXÉCUTER, entrez « winipcfg » (sans les guillemets) puis cliquez sur OK.
4) La boîte intitulée « Adresse IP » affiche votre adresse IP pour cette session.
   Remarque : votre adresse IP peut changer à chaque fois que vous vous connectez ; cela dépend de votre fournisseur d'accès Internet.
5) Si vous êtes l'hôte de la partie, il faut communiquer votre adresse IP actuelle aux autres joueurs. Vous pouvez faire ceci par :

E-mail	Utilisez votre programme de messagerie pour transmettre votre adresse IP aux autres, OU
Téléphone	Appelez les autres joueurs sur une deuxième ligne téléphonique et donnez-leur votre adresse IP, OU
Programmes de conversation ou de messages instantané	Utilisez des programmes comme ICQ ou AOL Messager pour transmettre votre adresse IP aux autres joueurs.

Remarque : pour les jeux qui se trouvent sur la zone de jeux MSN (appelée auparavant Microsoft's Internet Gaming Zone), les renseignements concernant l'adresse IP sont automatiquement transmis aux joueurs par la zone.

SITES WEB QUI PEUVENT VOUS AIDER

ICQ – http://www.icq.com/languages/french.html
AOL Messager – http://www.france.aol.com/messager/

POUR CRÉER OU REJOINDRE UNE SESSION

Après avoir choisi le type de connexion vous désirez faire, vous devez décider si vous voulez rejoindre une session ou en être l'hôte.

Créer une session

Cliquez pour vous rendre à l'écran Créer une session, où vous devez entrer le nom de la session et votre nom de joueur. Appuyez sur le bouton « **Hôte** » qui vous emmène à l'écran qui précède la partie. A ce point, il faut attendre qu'un adversaire vous rejoigne.

Rejoindre une session

Cliquez pour vous rendre à l'écran Rejoindre une session où vous pouvez modifier votre nom de joueur. Lorsque vous remarquez une session à laquelle vous voulez vous joindre, mettez-la en surbrillance et cliquez sur le bouton « **Rejoindre** ». Vous arriverez ainsi à l'écran qui précède la partie.

Dans l'écran qui précède la partie, vous pouvez envoyer des messages à l'autre ou aux autres joueurs. A partir de l'écran « Sélectionner une arène », l'hôte peut également changer la partie qui sera jouée. Pour commencer la partie, l'hôte doit appuyer sur le bouton « Démarrer la partie ».

CONVERSATION

Hasbro Interactive ne contrôle, ne surveille, ne donne son aval ni n'accepte aucune responsabilité quant au contenu des textes ou des messages vocaux transmis par l'intermédiaire de ce produit. L'utilisation de cette fonction de conversation se fait à vos propres risques. Nous conseillons fortement aux utilisateurs de ne pas divulguer des détails personnels lors de ces échanges.

A l'attention des enfants : avant d'utiliser cette fonction de conversation, il faut obtenir l'accord de vos parents ou d'un adulte responsable. De même, n'hésitez pas à consulter un adulte si le contenu d'un message vous surprend.

A la fin de chaque partie, l'écran de partie apparaît. Les scores des joueurs y sont affichés. Dans cette fenêtre, vous pouvez également faire passer des messages, recommencer la partie ou passer à un niveau différent. Vous pouvez même quitter le réseau. Au cours d'une partie, vous pouvez appeler cet écran de partie en appuyant sur la touche ÉCHAP.

Pour avoir toutes les chances de réussir dans Breakout, les bonus sont indispensables. La plupart de ces pouvoirs spéciaux sont temporaires ou ne peuvent être utilisés qu'un certain nombre de fois. Prenez garde à ne pas les gaspiller !

Appuyez sur la touche P pour faire défiler les bonus que vous avez amassés.
Appuyez sur la touche ENTRÉE pour activer le bonus sélectionné.
Voici quelques bonus que vous pouvez rencontrer dans une partie de Breakout :



Vie supplémentaire
Vous avez une chance de plus de continuer à jouer !

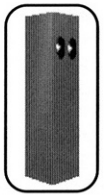


Grande palette
Peu de risque de rater la balle avec une grande palette !

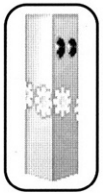


Saisir la balle
Vous pouvez saisir la balle et la replacer avant de la lancer sur un objet !

Bien d'autres bonus sont à collecter, mais c'est à vous de découvrir leurs pouvoirs...



Bouncer, notre héros, est résolu, intrépide et intelligent. Il affronte le défi le plus éprouvant : il doit voler au secours de ses amis, se joindre à eux pour sauver Daisy et, avec eux, vaincre le monstrueux Batnix.



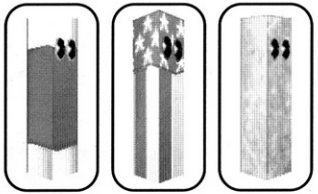
Daisy est la petite amie fougueuse de Bouncer. Sa détermination et sa volonté farouche sont source d'inspiration pour Bouncer et ses amis mais elles ne font pas le poids devant le maléfique Batnix.



Batnix est un mégalomane maléfique et dangereux que rien n'arrête quand il veut quelque chose. Il faut l'arrêter à tout prix.



Coach Steel est un expert en démolition et connait la fourberie de Batnix mieux que personne. Il sera là pour aider Bouncer tout au long de ses aventures.



Les amis de Bouncer sont bien différents les uns des autres, mais chacun possède des qualités uniques, indispensables pour mener à bien la mission de Bouncer.



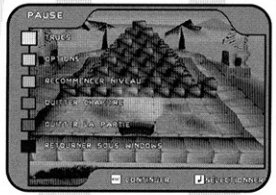




La Momie, le Dragon, les Moutons et les autres : ne vous fiez pas à leur apparence. Prenez garde ! Dans le monde étrange de Breakout, vous ne rencontrez pas que des amis...

Au cours d'une partie, vous mettez le jeu en pause et vous accédez au menu de pause en appuyant sur la touche ÉCHAP.

Utilisez les touches directionnelles HAUT et BAS pour mettre une option en surbrillance et appuyez sur la touche ENTRÉE pour la sélectionner. Vous pouvez choisir parmi les options suivantes :



Trucs	Pour suivre les conseils de Coach Steel dans le niveau en cours.
Options	Pour accéder au menu des options.
Recommencer le niveau	Pour refaire le niveau depuis le début. Quand il décidera de votre classement, Coach Steel le comptera comme un échec.
Quitter le chapitre	Pour revenir à la carte des prisons.
Quitter la partie	Pour revenir à l'écran principal.
Quitter et revenir à Windows	Pour quitter le jeu.

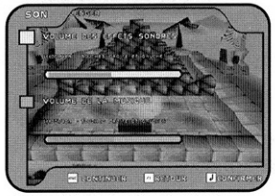
Appuyez sur la touche ÉCHAP pour reprendre la partie là où vous l'avez laissée.

Remarque : le sommaire exact du menu de pause change selon vos progrès dans la partie et selon le nombre de joueurs.

Vous pouvez atteindre le menu des options à partir de l'écran principal ou en sélectionnant « Options » dans le menu de pause.

Utilisez les touches directionnelles HAUT et BAS pour mettre une option en surbrillance.
Appuyez sur la touche ENTRÉE pour sélectionner une option.
Pour annuler l'option, appuyez sur la touche F1.

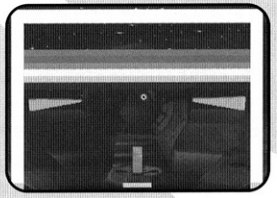
Des instructions vont s'afficher sur l'écran pour vous aider à modifier chaque option. Par exemple, les touches directionnelles GAUCHE et DROITE ajustent le volume sonore.



Il vous est possible de modifier les options suivantes :

Son Pour ajuster le volume des **effets sonores** et celui de la **musique**.
Classement Vous pouvez modifier le niveau de difficulté dans chaque niveau du **mode Défi**.

Dans les trois modes de jeu, retrouvez Breakout dans tout son attrait. La règle est simple mais stimulante : renvoyez la balle pour démolir le mur et faites en sorte qu'elle rebondisse encore et encore, jusqu'à ce que toutes les briques soient éliminées !



DÉBUT DES JEUX D'ARCADE : 1977

Quelques événements de cette année-là :

- De plus en plus de jeunes se déplacent en planches à roulettes.
- Sortie du premier « Star Wars - La guerre des étoiles », qui pulvérise tous les records d'entrée.
- Valéry Giscard d'Estaing est président de la République française et Jimmy Carter est à la Maison Blanche.
- Sur les écrans, le commissaire Moulin mène l'enquête...
- La reine Elisabeth II célèbre son jubilé d'argent (elle règne depuis 25 ans).
- Des millions de fans tournent leurs regards vers Graceland et pleurent Elvis Presley.
- Dans le quartier du Marais à Paris, on inaugure le Centre Pompidou.
- Claude François chante et les Claudettes dansent sur « Alexandrie, Alexandra ».
- Le paquebot France est vendu à la Norvège.

Nous espérons que notre toute nouvelle version de ce grand classique vous apportera plaisir et satisfaction.

La priorité d'Atari est de vous offrir tout ce dont vous avez besoin pour obtenir le meilleur de votre jeu. Pour cela, nous avons conçu des sites Internet non seulement pour vous guider en cas de problème mais également pour améliorer vos connaissances et votre expérience en matière de jeux vidéo.

Atari possède un site Internet complet et passionnant que vous pourrez consulter à l'adresse suivante :

http://www.atari.com

Vous y trouverez le support technique, les dernières mises à jour logicielles, des démonstrations, des interviews et des concours, et bien d'autres choses encore.

Pour de plus amples informations sur les produits Atari à venir ou existants, veuillez consulter notre site Web principal :

http://www.hasbro-interactive.com

SERVICE CONSO UBI SOFT
Infos, trucs et soluces

- Astuces, indices et solutions.
- Patches.
- Démos.
- Jeux, concours et cadeaux.
- Actualité, dates de sortie des logiciels.
- Boutique (Minitel).

Assistance téléphonique :	08 36 68 46 32*
Accès conseiller :	du lundi au vendredi de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.
Accès serveur vocal :	7j/7, 24h/24
Minitel :	3615 Ubisoft* 7j/7, 24h/24
E-mail :	**serviceconso@ubisoft.fr**
Fax :	01 48 57 07 41
Courrier :	Ubi Soft – Service consommateurs, 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Cedex

* 2,23 F / mn

SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT

- Aide à l'installation, lancement ou exécution.
- Mises à jour de logiciels.
- Echange de versions (VO/VF).
- Produits défectueux.

N° Indigo :	0 825 355 306**
Accès technicien :	du lundi au vendredi de 9h30 à 19h30.
Minitel :	3615 Ubisoft*, Section SOS.
E-mail :	**supportechnique@ubisoft.fr**
Fax :	02 99 08 96 45
Courrier :	Support Technique Ubi Soft, Rue des Peupliers, 56910 Carentoir

* 2,23F / mn
** 0,99F / mn

SITE INTERNET UBI SOFT

- Actualité produits.
- Démos et mises à jour (téléchargement).
- Concours.
- Boutique.
- Société.

http://www.ubisoft.fr

NOTICE

Le logiciel et toutes les images, photographies, animations, vidéo, audio, musique et texte contenus dans le CD-ROM et ce manuel sont protégés par copyright. Ce copyright est la propriété ou est soumis à autorisation de Hasbro Interactive à Caswell Way, Newport, Gwent, NP9 0YH. Sauf autorisation légale, aucune partie de ce manuel ou de tout autre élément contenu dans le CD-ROM ne peut être copiée, reproduite, traduite, modifiée ou réduite sous quelque forme électronique que ce soit sans l'autorisation écrite préalable de Hasbro Interactive. Vous avez le droit d'utiliser le CD-ROM pour un usage personnel mais vous ne pouvez pas vendre ou transférer des copies du manuel, du logiciel ou de tout autre élément contenu dans le CD-ROM. Location interdite.

GARANTIE

Hasbro Interactive garantit à l'acheteur original de ce produit seulement, que le CD-ROM ci-inclus fonctionnera correctement en accord avec les spécifications établies dans ce manuel et que le CD-ROM original est dépourvu de tout défaut matériel ou de fabrication.

Cette garantie s'applique pour une durée de 8 jours à partir de la date d'achat. Durant cette période, si votre CD-ROM se révèle défectueux, nous vous demandons de bien vouloir contacter notre service de téléassistance technique dont le numéro est indiqué ci-dessus, puis le cas échéant, de le ramener chez votre revendeur qui vous le remplacera sur simple présentation d'une preuve d'achat datée et d'une brève description du défaut. Cette garantie ne s'applique pas aux défauts causés par une mauvaise utilisation, des dommages ou une usure excessive. Il n'existe aucune autre garantie concernant le CD-ROM. Hasbro Interactive n'accepte aucune responsabilité pour toute perte de profit indirecte ou consécutive, même si nous sommes conscients de la possibilité d'un tel dommage. Cette garantie n'affecte en aucune façon les droits qui vous sont accordés par la loi.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE :

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO :

Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

SUPERSONIC SOFTWARE LTD.

Conçu et développé par
Supersonic Software Ltd.

James Allison
Andrew Fussey
Craig Justice
Alastair Latcham
Nicholas Watt
Andrew Williamson
Peter Williamson
Trisha Wheatley

Musique et effets sonores par
Gerard Gourley of EFX Ltd.

Remerciements particuliers
Julie Macdonald
Saranjit Nijjar
John Turpin

HASBRO INTERACTIVE WORLDWIDE

Producteur
Kevin Mullard

Producteur exécutif
Chris Down

Directeur du développement en Europe
Sam Baker

Responsable produit
Dave Blundell
Paula Singleton

Responsable produit en chef
Harvey Eagle

Direction assurance qualité
Andrew Luckett

Contrôle assurance qualité
Dan Luton

Testeur principal
Chris Knaggs

Testeurs
Richard Lewis-Hood
Andrew Maddison
Darren Newall
Matt Nation
Luke Williams
Joel Langton

Laboratoire de tests de compatibilité du matériel
Ian Palfrey
Alan Clark

Chef de projet responsable de la localisation
Charlotte Virgoe

Directeur artistique
Ken Tse

Responsable du manuel
Sam Hart

Documentation
Bill Martin

Directeur marketing stratégique
Kate Webster

Directeur commercial à l'international
Chris Noone

Remerciements particuliers
Kellie Rice
Shahid Ahmad
Louise McTighe

HASBRO INTERACTIVE

Directeur général
Tom Dusenberry

Directeur opérationnel
Charlie McCarthy

Responsable produit
Matt Collins

Responsable produit en chef
Mark Goodreau

Responsable de la création
John Sutyak

Vice-président en chef de la recherche et du développement
Tony Parks

Vice-président technologie
Rich Reily

Vice-président du développement externe
Dave Albert

Vice-président des studios
Rod Nakamoto

Vice-président opérations de développement
Rob Sears

Directeur assurance qualité
Michael Craighead

Responsable certification assurance qualité
Kurt Boutin

Agent principal certification assurance qualité
Mark Huggins

Responsables tests assurance qualité
Randy Lee
Bill Carroll

Testeurs
Mike Romatelli
Brian Sadacca
Eric Marmaldi
Tony Calabresi

Directeur
John Hurlbut

Directeur du marketing
Tom Nichols

Vice-président du service marketing
Gale Steiner

Directeur création visuelle
Steve Webster

Responsable des services créatifs
Steve Martin

Responsable des services éditoriaux et de documentation
Elizabeth Mackney

Responsable du service marketing
Kathryn Lynch

Concepteur graphique en chef
Kristine Meier

Concepteur graphique
Paul Anselmi
Morgan Tomaiolo

Documentation
Mark Russell

Rédacteur publicitaire
Paul Collin

Directeur du circuit de commercialisation
Sarah McIlroy

Vice-président des relations publiques
Laura Tomaselli

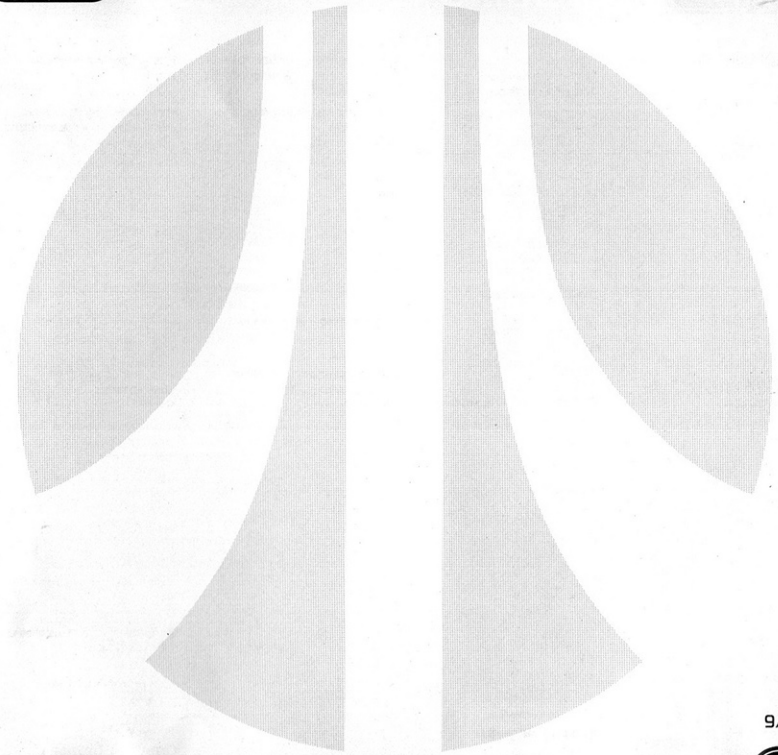
Responsable des relations publiques
Jayson Hill

Responsable des services techniques
Tony Moreira

Vice-président administration et opérations
Bob Sadacca

Responsable des opérations et des projets spéciaux
Tracy Kureta

Organe juridique et financier
Jackie Daya
Deborah Stone
Rosalie Cravotta
Linda Ferros



9/00

Ubi Soft à votre service.

Ce produit est distribué en France par Ubi Soft. Vous désirez des infos, des trucs ou des soluces sur nos logiciels ; vous avez besoin d' une assistance technique ? N'hésitez pas à contacter le service Ubi Soft adapté à votre demande.

SERVICE CONSO UBI SOFT :
Infos, trucs et soluces
- Astuces, indices, solutions
- Patches
- Démos
- Jeux, concours, cadeaux
- Actualité, dates de sortie des logiciels
- Boutique (Minitel)

Hotline : 08 36 68 46 32*
Accès spécialiste : du lundi au vendredi de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.
Accès serveur vocal : 7j/7, 24h/24
Minitel : 3615 Ubisoft* 7j/7, 24h/24
e.mail : serviceconso@ubisoft.fr
Fax : 01 48 57 07 41
Courrier : Ubi Soft - Service Consommateurs
28, rue Armand Carrel
93108 Montreuil Cedex * 2,23F/ mn

SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT :
- Aide à l'installation, lancement ou excécution
- Configuration machine
- Mises à jour de logiciels
- Echange de versions (VO/VF)
- Produits défectueux

N°Indigo 0 825 355 306 **
Accès technicien : du lundi au vendredi de 9h30 à 19h30
Fax : 02 99 08 96 45
Minitel : 3615 Ubisoft * , Section SOS
e.mail : supportechnique@ubisoft.fr
Courrier: Support Technique Ubi Soft
Rue des Peupliers
56 910 Carentoir * 2,23F/mn ** 0,99F/mn

SITE INTERNET UBI SOFT :
- Actualité produits
- Démos et mises à jour (Téléchargement)
- Concours
- Boutique
- Société

www.ubisoft.fr

HASBRO Interactive

Supersonic

Distribué en France par

Ubi Soft ENTERTAINMENT

31581.1010.MA/1

© 2000 Hasbro Interactive Inc. Tous droits réservés. Edité par Hasbro Interactive Inc. Conçu et développé par Supersonic Software Ltd.